THE MAGNIFICENT 10

CAN kunnen we het gewenste gedrag makkelijker maken of het ongewenste gedrag moeilijker?

C1.	Kunnen we minder opties geven om uit te kiezen?	Option Reduction
C2.	Kunnen we een makkelijkere vraag stellen?	Question Substitution
C3.	Kunnen we het meer onderscheidend maken?	Salience
C4.	Kunnen we hindernissen weghalen of toevoegen?	Friction
C5.	Kunnen we gemakkelijkere woorden gebruiken?	Clarity
C6.	Kunnen we het gedrag in kleinere stappen opsplitsen?	Chunking
C7.	Kunnen we de vervolgstappen laten zien?	Specificity
C8.	Kunnen we persoonlijke begeleiding bieden?	Assisting
C9.	Kunnen we een deadline toevoegen?	Forcing Function
C10.	Kunnen we iemand zijn gedrag laten pauzeren?	Decision Points

© All rights reserved SUE | Behavioural Design BV