THE MAGNIFICENT 10

WANT hoe kunnen we zorgen dat iemand het gewenste gedrag wil vertonen?

W1.	Kunnen we het gedrag van anderen laten zien?	Social proof/bandwagon effect
W2.	Kunnen we iemand herinneren aan hun sociale imago/identiteit?	Social identity/signalling
W3.	Kunnen we het persoonlijk maken?	Personalisation
W4.	Kunnen we de informatie op een andere manier presenteren?	Framing
W5.	Kunnen we mensen het gevoel geven dat ze iets verliezen?	Loss aversion
W6.	Kunnen we iemand bewust maken van zijn toekomstige zelf?	Hyperbolic discounting
W7.	Kunnen we vooruitgang laten zien in percentages of abstracte eenheden?	Feedback
W8.	Kunnen we het einddoel van het gedrag visueel maken?	Feedback
W9.	Kunnen we betekenis toevoegen aan een cijfer of statistiek?	Anchoring
W10.	Kunnen we positieve gedachtes ontwerpen?	Priming

© All rights reserved SUE | Behavioural Design BV